



**LIGA INDEPENDENTE DE FUTEBOL DE CAMPO E FUT7  
DEPARTAMENTO DE FUTEBOL**



Dispõe Sobre o Regulamento da BH Football Cup  
Temporada de 2016.

O Presidente da Liga Independente de Futebol de Campo e Fut7, no uso de suas atribuições legais, e nos termos da decisão do Conselho Técnico competente, em reunião realizada em 12 de Setembro de 2016.

**R E S O L V E:**

Publicar com a presente Nota Oficial, as normas estabelecidas e aprovadas pelo Conselho Técnico, para disputa da 'BH Football Cup' na temporada 2016.

**I - CLUBES INTEGRANTES DA BH FOOTBALL CUP:**

Art. 1º - Participarão da 'BH Football Cup', da temporada de 2016, as 6 seguintes associações:

Equipes	Uniformes	Representantes
Engenhão	Azul\Preto\Vinho	Cláudio
Buritis United	Preto \ Branco	Fábio
Nacional	Amarelo\Preto	Luccas
Sebreja	Rosa	Rodrigo
Boleiros	Azul\Preto	Rafael

**II - INÍCIO DO CAMPEONATO:**

Art. 2º - O Campeonato terá início no dia 17 de Setembro de 2016 e término até 28 de Outubro de 2016 (datas previstas, sujeitas a alteração com aviso prévio).

*§ Primeiro – Só poderão participar do arbitral, as associações que tiverem quitado a taxa de inscrição até o dia 13 de Setembro de 2016.*

*§ Segundo – As associações que não levarem seus respectivos responsáveis (podendo ser qualquer pessoa) no dia do arbitral (serão assinados todos os participantes), não terão o direito de reclamação das imposições do regulamento, combinadas no arbitral.*

*§ Terceiro – Em caso de desistência ou exclusão de qualquer associação, as taxas não serão devolvidas. A taxa será para cobrir a eventual entrada de qualquer equipe que seja chamada de última hora.*

**III - FORMA DE DISPUTA:**

Art. 3º - As associações disputantes de cada Fase previstas neste Regulamento, iniciarão a disputa com 0 (zero) ponto ganho.

Art. 4º - A BH Football Cup da temporada de 2016, será disputada pelas 6 (seis) associações inscritas, em 03 (três) Fases: Preliminar, Semifinal e Final.

#### **IV – FASE PRELIMINAR:**

Art. 5º - A Fase Preliminar será disputada pelas 6 (Seis) associações inscritas, em 01 (um) turno de modo que cada associação jogue ao menos uma partida com as demais disputantes.

Art. 6º - Ao término das partidas previstas para a Fase Preliminar, as 4 primeiras associações colocadas por pontos ganhos, estarão classificadas para a fase semifinal.

Art. 7º - Terminada as partidas previstas para a Fase Preliminar, se 02 (duas) ou mais associações estiverem empatadas na soma geral de pontos ganhos, para se apurar a ordem de classificação das 6 (seis) associações serão obedecidos os critérios na forma abaixo estabelecida, pela ordem, até o desempate:

- a) maior número de vitórias;
- b) maior saldo de gols;
- c) maior número de gols conquistados;
- d) caso somente 02 (duas) associações continuarem empatadas em uma das colocações, o desempate será a favor da associação que somar o maior número de pontos ganhos no confronto direto;
- e) menor número de cartões vermelhos;
- f) sorteio.

#### **V - FASE SEMIFINAL:**

Art. 8º - A Fase Semifinal será disputada pelas 04 (quatro) associações classificadas da Fase anterior no sistema de 'mata-mata', com uma única partida, conforme abaixo estabelecido:

**Jogo 01** – 1º Lugar x 4º Lugar

**Jogo 02** – 2º Lugar x 3º Lugar

*§ Único: Ao término das partidas previstas para essa Fase, se as associações estiverem empatadas, para se apurar a ordem de classificação das mesmas, as associações melhores classificadas na fase anterior, terão a vantagem do empate, indo direto à final.*

#### **VI - FASE FINAL:**

Art. 9º - A Fase Final será disputada pelas 02 (duas) associações vencedoras da fase anterior em uma única partida. Haverá a disputa do 3º Lugar entre as associações perdedoras da fase semifinal.

**Jogo 03** – Perdedor do jogo 01 x Perdedor do jogo 02

**Jogo 04** – Vencedor do jogo 01 x Vencedor do jogo 02

*§ Único: Ao término das partidas previstas para essa Fase, se as associações estiverem empatadas, para se apurar a ordem de classificação das mesmas, será realizado uma disputa de pênaltis com cinco cobranças para cada equipe e em persistindo o empate, uma cobrança para cada equipe alternada até determinar o vencedor.*

#### **VII - MANDO DE CAMPO:**

Art. 10º - Terão o mando de campo das partidas as associações colocadas à esquerda da tabela de jogos.

Art. 11º - A associação com mando de campo, obrigatoriamente usará em suas partidas seu uniforme de nº1, e, quando houver coincidência de uniformes a equipe visitante deverá utilizar camisas de cores diferentes de sua adversária.

*§ Primeiro – As equipes mensalistas sempre serão mandantes em suas partidas (incluindo na 2ª fase)*

*§ Segundo – Os atletas serão identificados por numeração obrigatória.*

#### **VIII - CONTAGEM DE PONTOS:**

Art. 12º - O Campeonato, será regido pelo sistema de pontos ganhos, observando o seguinte critério:

**a) - por vitória - 03 (três) pontos ganhos;**

**b) - por empate - 01(um) ponto ganho.**

Art. 13º - Quando por decisão dos membros da organização forem atribuídos pontos ganhos a qualquer associação que tenha perdido em uma competição, o resultado de campo será abandonado para efeito de cálculo de número de vitórias, assim como o saldo de gols, o número de gols conquistados, confronto direto, ou qualquer critério, concedendo-se para todos os efeitos à Associação que obtiver ganho de causa o placar de 1 X 0 (um a zero).

Art. 14º – A associação eliminada ou que desistir de disputar o Campeonato fica sem nenhum efeito todos os resultados obtidos, positivos ou negativos, pela associação punida em que já houver disputado, sem prejuízo das combinações previstas no CBJD.

Art. 15º - Na hipótese da aplicação do Artigo 214 do CBJD, será adotada a pena estabelecida na Legislação Desportiva vigente que regula a matéria.

*§ Único – A associação que por qualquer motivo, desejar sair do campeonato em seu andamento, deverá pagar a multa estipulada em R\$ 1.000,00 (Hum mil Reais) para cobrir as despesas geradas no andamento do campeonato.*

#### **IX - DAS PARTIDAS:**

Art. 16º – As partidas serão realizadas nos locais, datas e horários estabelecidos na Tabela de Jogos, não sendo permitidas inversões de mando de campo, salvo por decisão dos membros da organização da BH Football Cup.

Art. 17º – As associações disputantes deverão ter o máximo de esforço, para que as partidas sejam realizadas. O Wx0 não é recomendado em hipótese alguma.

Art. 18º – A associação esportiva que der causa ao atraso do início e ou reinício da partida, incorrerá nas penas impostas pelo CBJD, sem prejuízo às penalidades dispostas em contratos firmados pela LIFCF7, associações disputantes e terceiros.

*§ Primeiro - Para efeito no disposto nos artigos 204 e seguintes do CBJD limite de atraso será de 30' (trinta) minutos. Podendo ser prorrogado por condições adversas (§ Terceiro).*

*§ Segundo - A associação esportiva que der causa ao atraso do início, reinício e ou abandono da partida por mais que o tempo permitido de 30 minutos, deverá pagar as taxas correspondentes ao jogo; aluguel do campo + Taxa de arbitragem R\$ 740,00 (Setecentos e Quarenta Reais) e perderá os pontos do jogo. Salvo o caso de atraso por condições adversas (trânsito, mudança de tabela sem aviso prévio, etc.)*

*§ Terceiro: Os casos que forem julgados como "condições adversas", pela organização, deverão ser respeitados por todas as associações e acatados para que seja realizada a partida mesmo com atraso. Caso haja tentativa de forçar a não realização da partida, a equipe que fizer tal ato, será punida com a perda dos pontos da partida e ficará responsável pelo pagamento das taxas citadas no adendo anterior.*

Art. 19º - Os locais, horários e datas estabelecidos na Tabela de Jogos, poderão ser alterados pelo conselho de organização do torneio, quer de ofício ou atendendo a associação mandante, com concordância de sua adversária, desde que o faça 07 (sete) dias úteis da data que anteceda a partida, ou a fim de atender a participação de associações em qualquer promoção de entidades superiores no interesse da disputa do Campeonato.

#### **X - CONDIÇÃO DE JOGO:**

Art. 20º - Poderão participar da BH Football Cup, na temporada de 2016, todos os atletas de futebol que estiverem devidamente inscritos na Liga Independente de Futebol de Campo e Fut7.

*§ Primeiro – No registro inicial deverão estar incluídos, no mínimo 18 (dezoito) e no máximo 35 (trinta e cinco) atletas por associação. Os atletas inscritos deverão jogar ao menos uma partida na fase preliminar.*

*§ Segundo – Para a 1ª (primeira) rodada do Campeonato, inscrição dos atletas deverá ser enviada a relação dos atletas por e-mail à [herman.rodrigues@hotmail.com](mailto:herman.rodrigues@hotmail.com) até 5 dias antes do primeiro jogo no dia 11 de Setembro de 2016, o que prevalecerá também para as demais rodadas até o último dia estabelecido para inscrições dos atletas.*

*§ Terceiro – As inscrições dos atletas devem ser realizadas até 1 dia antes do término da primeira rodada.*

*§ Quarto – Poderão ser acrescentados jogadores durante a primeira fase, respeitando o limite de 35 jogadores. Não poderão acrescentar jogadores para as fases semifinal e final.*

Art. 21º – Cada associação poderá á substituir durante as competições em qualquer tempo de jogo, sendo liberado à volta de atleta já substituído. Esta substituição poderá ser realizada sem interromper o decorrer do jogo pelo centro do gramado na marcação indicada. O atleta que adentrar o campo de jogo antes do atleta substituído deixar a linha de contorno do campo poderá ser punido por cartão amarelo.

Art. 22º – O controle da contagem do número de cartões amarelos e vermelhos recebidos pelo atleta é da exclusiva responsabilidade dos clubes disputantes da competição, bem como o cumprimento das penalidades impostas pela Justiça Desportiva. Será disponibilizado no site oficial da Liga Independente de Futebol de Campo e Futebol Society (<http://grupohd.wix.br/ligaindependente>) os atletas suspensos a cada rodada.

*3 cartões amarelos = suspensão de 1 jogo  
1 cartão vermelho = suspensão de 1 jogo*

Art. 23º – Nenhum atleta poderá participar do Campeonato por mais de 01 (uma) associação.

## **XI - ATLETAS:**

Art. 24º - Todos os atletas, inclusive os que ficarem na Regra III, deverão assinar a súmula, apresentando ao Representante da Liga Independente de Futebol de Campo e Fut7 a Carteira de Identidade (se for requerido pelo mesário) fornecida pela Polícia Civil, ficando inabilitado para a competição os que deixarem de cumprir esta exigência.

*§ Único: Deverão ainda constar desta relação, os nomes completos e as funções das demais pessoas que permanecerão nos bancos: o Técnico, Preparador Físico, Médico, Massagista e Assistente Técnico. Não poderão ficar no banco de reservas nenhum atleta sem o uniforme completo, e muito menos torcedores, sendo proibido no interior do campo bebidas alcóolicas.*

Art. 25º - As súmulas deverão ser assinadas pelos atletas que iniciarão a partida e se possível todos os suplentes 30 (trinta) minutos antes do horário determinado para o início da partida, e, a associação mandante será a 1ª (primeira) a assinar a súmula.

## **XII - INFRAÇÕES E PENALIDADES:**

Art. 26º - Ressalvadas as sanções de natureza regulamentar aqui expressamente previstas, as infrações disciplinares serão processadas e julgadas na forma estabelecida no Código Brasileiro de Justiça Desportiva e condições abaixo:

**I – Agressão de um atleta ao juiz** – Eliminação no torneio do atleta citado em súmula.

**II – Briga generalizada ou não entre atletas** – Eliminação no torneio dos participantes citados em súmula.

**III – Agressão de um atleta a outro fora de jogo** - Eliminação no torneio dos participantes citados em súmula.

**IV – Conduta antidesportiva de uma das associações participantes que acarrete em pedido de exclusão desta equipe por uma ou mais das equipes participantes no campeonato.** Será realizado uma votação conferindo ou não esta exclusão pelos representantes das equipes participantes.

**V – Torcedores que** tiverem em posse armas, objetos cortantes, fogos de artifício, poderão prejudicar diretamente a sua equipe, podendo causar punição à mesma.

*§ Primeiro: Os atletas suspensos ou excluídos, não poderão se inscrever por nenhuma associação.*

*§ Segundo: A participação de atletas suspensos em uma partida acarreta na perda dos pontos de jogo da equipe infratora. Em caso de derrota ou empate, a equipe adversária não ganha os pontos do jogo.*

## **XIII - ADIAMENTO, INTERRUÇÃO OU SUSPENSÃO DA PARTIDA:**

Art. 27º - Qualquer partida em virtude de chuva quem venha ensopar o campo ou por motivo de força maior, poderá ser adiada ou suspensa pelo Árbitro designado, obedecendo ao que estabelece o Código Brasileiro de Justiça Desportiva(CBJD), de acordo com o Delegado da Liga Independente de Futebol de Campo e Fut7.

*§ Primeiro - No interesse da disputa do Campeonato, o Delegado do jogo, de acordo com a comissão organizadora das equipes poderá programar a nova partida, (quando for o caso), para o data possível posterior ao da não realização da mesma, mantendo local e horário e dela poderão participar todos os atletas em condição de jogo na data*

programada para sua realização, e, por ocasião da nova partida não estejam cumprindo pena imposta pela comissão organizadora ou suspensão disciplinares oriunda de Cartão Amarelo ou Expulsão.

§ Segundo – A partida iniciada e suspensa no seu transcorrer pelo Árbitro por motivo fortuito (tempo, acidentes), será jogada os minutos restantes, depois de ouvida a comissão organizadora, quando possível anteriormente, caso contrário por seu referendum.

§ Terceiro – Se por decisão da comissão organizadora for decretada perda de pontos em disputa a favor do adversário, ao ganhador da causa será computado 03 (três) pontos na classificação da fase correspondente e o placar de 1x0, com gol para o capitão da equipe anunciada como vencedora.

#### **XIV – TAXAS, DESPESAS E VALORES PERTINENTES AO CAMPEONATO:**

Art. 28º - Fica a cargo das associações envolvidas na disputa deste Campeonato, sempre antes do início das partidas, suportarem os valores abaixo descritos:

**Taxa de inscrição R\$ 400,00**  
**Taxa de aluguel do campo por jogo R\$ 250,00**  
**Taxa de arbitragem por jogo R\$ 120,00**

§ Primeiro – A taxa de inscrição, deverá ser quitada até o dia 12 de Setembro de 2016, com depósito na conta:

**Banco Itaú** Herman Hoed Rodrigues **Conta Corrente** 16665-5 **Agência** 8893  
(só estarão confirmadas as equipes que tiverem quitado essa taxa)

§ Segundo - A taxa de aluguel deverá ser quitada no dia do arbitral, com os cheques preenchidos. Os mesmos ficarão em posse do administrador dos campos do Dom Orione, sr. Rodrigo Campolina.

§ Terceiro - A taxa de arbitragem deverá ser quitada **ANTES** do início das partidas.

§ Único – A equipe que não efetuar o pagamento em dia de todas as taxas da semana perderá os pontos do jogo.

Art. 29º - O não cumprimento do disposto acima, acarretará as imputações legais, sem prejuízo daquelas atinentes as transgressões deste Regulamento.

§ Primeiro – Nos jogos realizados cujo Boletim Financeiro conste débito de 01 (uma) das associações disputantes, a devedora deverá efetuar o pagamento deste junto a Tesouraria da Liga Independente de Futebol de Campo e Fut7 em seu horário de funcionamento, no prazo não superior a 1 (uma) hora após o encerramento da partida.

§ Segundo – Não poderão jogar o campeonato as associações, e/ou atletas com débitos de campo ou arbitragem de campeonatos anteriores.

§ Único – Em caso de jogos extras ou em campos profissionais fora de BH, serão acrescentados às taxas de arbitragem, valores referentes ao deslocamento (ao campo, se necessário), que serão repassados às associações antes da marcação dos mesmos.

## **XV - TROFÉU E TÍTULO:**

Art. 30º - A associação que conquistar o título de Campeã da BH Football Cup, temporada de 2016, será conferida pela Liga Independente de Futebol de Campo e Futebol Society, 01 (um) troféu alusivo à sua conquista, além de medalhas douradas, para seus atletas e Comissão Técnica. Além de 1 (um) jogo de camisas, personalizadas.

*§ Primeiro – A associação vice-campeã da BH Football Cup – Temporada de 2016 será conferida pela Liga Independente de Futebol de Campo e Fut7, 01 (um) troféu e medalhas.*

*§ Segundo – A associação que terminar em 3º Lugar da BH Football Cup – Temporada de 2016 será conferida pela Liga Independente de Futebol de Campo e Fut7, 01 (um) troféu e medalhas.*

*§ Terceiro – O(s) artilheiro (s), e o (s) goleiro (s), menos vasado (s), serão conferidos 01 (um) troféu a cada.*

## **XVI - DISPOSIÇÕES GERAIS E FINAIS:**

Art. 31º - Serão fornecidas pela Liga Independente de Futebol de Campo e Fut7, o máximo de 01 (uma) bola a cada partida.

*§ Primeiro: As demais bolas exigidas serão fornecidas pelas duas associações, sendo obrigatória duas de cada equipe. É de total responsabilidade das equipes tomarem conta de seus materiais esportivos (bolas e pertences pessoais), lembrando sempre que o campo do Dom Orione é um lugar de livre acesso para todo tipo de gente transitar.*

*§ Segundo: As associações que mudarem de nome para tentar entrar no campeonato, ludibriando a organização, assim que detectado, não terão a taxa de inscrição, nem outras taxas devolvidas e serão imediatamente retiradas da tabela de jogos.*

*§ Terceiro: As associações que perderem seus jogos nas semifinais, deverão participar obrigatoriamente da disputa pelo 3º lugar, podendo não ser mais convidados para os próximos campeonatos, em caso de desistência.*

*§ Quarto: A Súmula não poderá ser amassada, rabiscada, danificada em hipótese alguma. O atleta que for pego rasurando a mesma, será suspenso por 1 (uma) ou mais partidas.*

Art. 32º - Compete à Comissão organizadora interpretar as disposições deste Regulamento, bem como decidir sobre eventuais dúvidas e omissões que surgirem na sua execução, nos termos da decisão do Conselho Técnico competente, em reunião realizada no dia 12 de Setembro de 2016.

Art. 33º - Este pelo Conselho Técnico competente da BH Football Cup, temporada de 2016. Regulamento foi aprovado em reunião realizada no dia 12 de Setembro de 2016.

# TABELA DE JOGOS

## 1ª Rodada

Horário	Data	EQUIPE	PLACAR	EQUIPE	Campo
13:30'	17/09	Boleiros	X	Nacional	1
12:30'	12/10	Buritis United	X		1
12:30'	18/09	Engenhão	X	Sebreja	1

## 2ª Rodada

Horário	Data	EQUIPE	PLACAR	EQUIPE	Campo
15:30'	25/09	Boleiros	X		1
12:30'	26/09	Engenhão	X	Nacional	1
14:30'	26/09	Buritis United	X	Sebreja	1

## 3ª Rodada

Horário	Data	EQUIPE	PLACAR	EQUIPE	Campo
15:30'	01/10	Nacional	X	Sebreja	1
12:30'	02/10	Engenhão	X		1
14:30'	02/10	Buritis United	X	Boleiros	1

## 4ª Rodada

Horário	Data	EQUIPE	PLACAR	EQUIPE	Campo
13:30'	08/10	Boleiros	X	Sebreja	1
15:30'	08/10	Nacional	X		1
12:30'	08/10	Engenhão	X	Buritis United	1

## 5ª Rodada

Horário	Data	EQUIPE	PLACAR	EQUIPE	Campo
15:30'	15/10	Sebreja	X		1
12:30'	16/10	Boleiros	X	Engenhão	1
14:30'	16/10	Nacional	X	Buritis United	1

## SEMIFINAIS

	Data	EQUIPE	PLACAR	EQUIPE	Campo
Jogo 1	22/10	1º Lugar	X	4º Lugar	2
Jogo 2	22/10	2º Lugar	X	3º Lugar	2

## FINAIS

	Data	EQUIPE	PLACAR	EQUIPE	Campo
3º Lugar	29/10	Perdedor do jogo 1	X	Perdedor do jogo 2	2
Final	29/10	Vencedor do jogo 1	X	Vencedor do jogo 2	2

As equipes participantes da BH Football Cup 2016, assinam abaixo:

Equipe	Representante	Telefone
1. Engenhão	Cláudio Laureano	(31) 98390-1714

Assinatura: \_\_\_\_\_

Equipe	Representante	Telefone
2. Buritis United F.C.	Fábio Zveibel	(31) 98797-9731

Assinatura: \_\_\_\_\_

Equipe	Representante	Telefone
3. Nacional	Luccas Garcêz	(31) 99279-2427

Assinatura: \_\_\_\_\_

Equipe	Representante	Telefone
4. Boleiros	Rafael	(31) 97533-6076

Assinatura: \_\_\_\_\_

Equipe	Representante	Telefone
5. Sebreja	Rodrigo Furst	(31) 99312-5852

Assinatura: \_\_\_\_\_

Equipe	Representante	Telefone
6.		

Assinatura: \_\_\_\_\_

Revogam-se as disposições em contrário. Registra-se e cumpre-se.

Belo Horizonte 13 de Setembro de 2016

---

Herman Hoed Rodrigues  
Organizador Oficial do Campeonato  
(31) 99229-0322 \ (31) 98813-0739  
[herman.rodriques@hotmail.com](mailto:herman.rodriques@hotmail.com)  
[www.grupohd.wix.com/ligaindependente](http://www.grupohd.wix.com/ligaindependente)